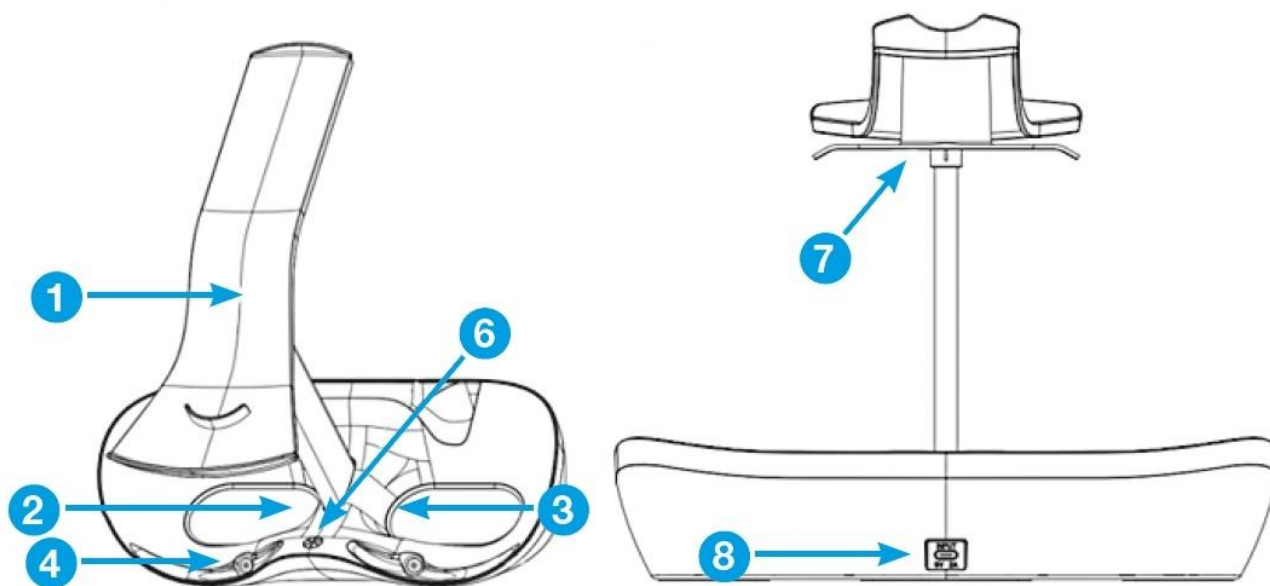


Informace o produktu



- (1): Stojan na VR headset + podsvícení LED
(2): Podsvícení LED levého ovladače
(3): Podsvícení LED pravého ovladače
(4): Nabíjecí port pro levý ovladač
(5): Nabíjecí port pro pravý ovladač
(6): Tlačítko dotykového ovládání pro podsvícení LED
(7): Magnetický doplněk pro úkryt kabelů
(8): USB-C port.

Obsah balení: Nabíječka pro ovladač Maxx Tech a stojan pro headset PSVR2, 2x magnetický nabíjecí adaptér USB-C, 1m nabíjecí kabel USB A na USB C a manuál.

Informace o produktu:

- Kompatibilní s porty USB A na konzoli (včetně kabelu) nebo většinou adaptérů na střídavý proud kompatibilních s USB A (není součástí balení, kabel je přibaleno)
- Zahrnuje ochranu proti přebíjení ovladače
- Zabudované funkce víceúrovňové ochrany; ochrana proti přepětí, ochrana před nízkým napětím, ochrana před přílišným napětím, ochrana proti zkratům
- Magnetické nabíjecí adaptéry USB-C pro systém jednoduchého nabíjení
- Zabudovaný stojan na VR headset a podsvícení LED ovládané dotykovým tlačítkem
- VR stojan nabíjí 2 ovladače souběžně
- Světelný ukazatel udává stav nabití, pomalé rozsvícení = nabíjí se, nepřetržité světlo = nabito.
- Poznámka – Při použití duhového efektu může být obtížné určit stav nabíjení
- Úkryt kabelů má magnetické připojení, což umožňuje rychlý a snadný přístup bez nutnosti rozmotávat kabely
- Funkce paměti LED; i při odpojení si bude stojan VR2 pamatovat vaše preferované nastavení LED
- Nastavte si světelné efekty LED jednoduchým dotykem tlačítka, na výběr je 7 barev a duhový efekt
- Materiál produktu: hliníková slitina, ABS, PC, PMMA
- Rozměry produktu (přibližné): 29x27,3x22,9cm

Elektrické parametry:

- Vstup napájení: USB-C.
- Metoda nabíjení ovladačů: magnetické kontaktní nabíjení
- Vstupní napětí: 5 V DC
- Vstupní proud: 2 A
- Výstupní napětí: 5 V DC
- Výstupní proud: 0,5 A*2
- Doba nabíjení: přibližně 1,5 hod až 2 hod pro 1 či 2 ovladače
- Stav LED:
 - ① Ovladač se nabíjí: odpovídající ukazatel se rozsvěcí a zhasíná
 - ② Ovladač je plně nabit: odpovídající ukazatel svítí nepřerušovaně
 - ③ Nabíjecí port je prázdný (bez ovladače): odpovídající ukazatel svítí červeně
 - ④ V nepravděpodobném případě, kdy stojan zaznamená nadproud, přepětí, podpětí: Všechna světla LED rychle červeně blikají. Resetujte stojan tak, že odpojíte napájení, počkáte 10 sekund a pak znovu připojíte napájení
 - ⑤ Podsvícení LED stojanu na VR headset: na výběr je 7 barev a duhový efekt

Jak používat atmosférické podsvícení:

Funkci podsvícení LED přepnete podržením tlačítka světla na 2 sekundy.

8 barevných režimů = 7 barev a duhový efekt. Po zapnutí můžete krátkým stiskem LED tlačítka přepínat mezi 7 dostupnými barvami a 8. duhovým efektem. Opětovným stiskem se cyklicky vrátíte k výchozí barvě



→ Barvy 1 až 7. Cyklus barev 8. duhového efektu: červená, oranžová,

žlutá, zelená, modrá, fialová, bílá.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA – NABÍJENÍ OVLADAČŮ VR2 v „DUHOVÉM“ REŽIMU LED.

Při nabíjení ovladačů VR2 platí, že rozsvěcující se a zhasínající podsvícení LED znamená, že se ovladač nabíjí, a nepřerušované svícení LED znamená, že je ovladač zcela nabitý.

V „duhovém“ režimu může být obtížné určit stav nabíjení. Barvy se budou stále rozsvěcet a zhasínat kvůli střídání barev, a když bude ovladač nabitý, barvy zůstanou konstantně svítit a měnit se (nebudou zhasínat).

Pokud nedokážete s jistotou určit stav nabíjení ovladače, doporučujeme přepnout na jeden z jednobarevných režimů kvůli snazší identifikaci stavu.

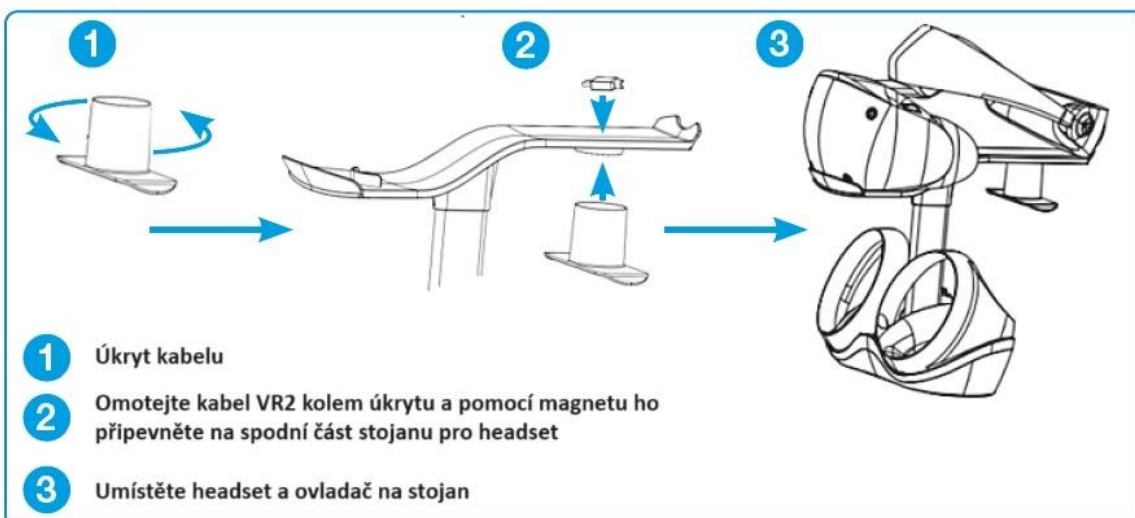
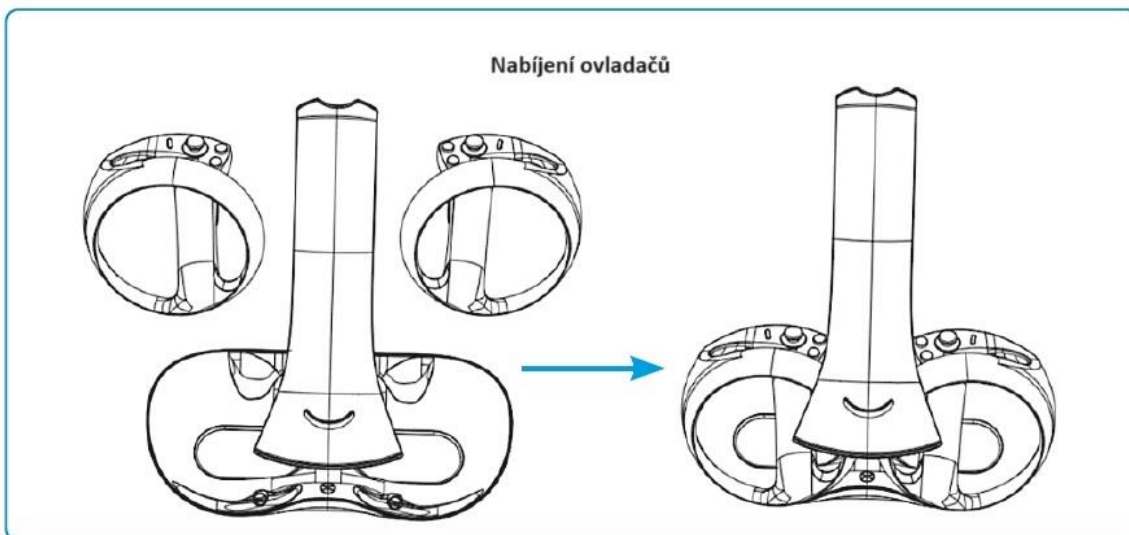
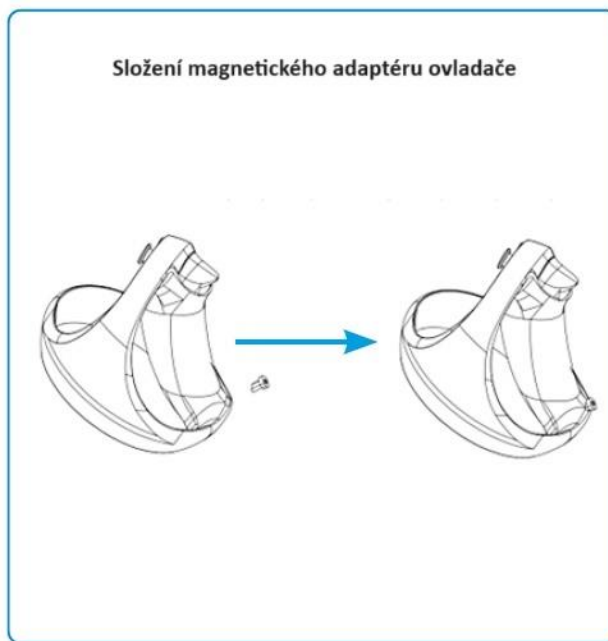
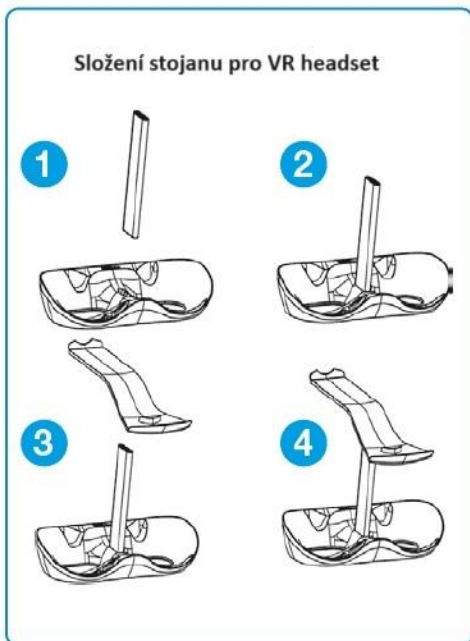
Jak nabíjet ovladače:

- Připojte magnetické adaptéry USB-C k portům VR ovladače typu C
- Zkontrolujte, jestli je VR stojan připojený a napájený
- Vložte ovladače do stojanu VR2 do příslušného nabíjecího portu a zkontrolujte, jestli je magnetický nabíjecí adaptér na ovladačích připojený k nabíjecímu konektoru na stojanu
- Ukazatele nabíjení LED se změní z červené barvy (žádný ovladač) přes rozsvěcení a zhasínání (nabíjení) zvoleného podsvícení LED na nepřerušovanou barvu (zcela nabitý). Pokud používáte duhový režim stojanu VR2, přečtěte si důležitou poznámku výše.

Jak ukládat napájecí kabel VR headsetu:

- Stojan VR zahrnuje silný magnetický úkryt kabelů na spodní straně stojanu na headset
- Když kabel nepoužíváte, uložte ho tak, že ho opatrně omotáte kolem úkrytu kabelu a zajistíte konec s konektorem na horní části stojanu nad magnetem
- Kabel odeberete tak, že ho buď odmotáte, nebo odstraníte úkryt kabelu z magnetu

Návod ke složení:



Bezpečnostní pokyny: Pečlivě přečtěte před používáním

- Během procesu nabíjení zkontrolujte, jestli je okolí stojanu dobře větrané a není přikryté látkou, plastovými pytlí či jinými předměty
- Nepoužívejte ve vlhkém prostředí a ve vysokých teplotách
- Tento produkt nesmíte upravovat ani rozebírat
- Po delším používání se na základně a magnetických adaptérech může objevit špína a prach, které je třeba otřít suchým hadříkem, aby mohlo nadále docházet ke kontaktu s nabíjecím portem
- Nepoužívejte tento produkt k jiným účelům, než jaké jsou popsány v tomto dokumentu
- Pokud dojde k poškození kabelů nebo elektrického vybavení, okamžitě vybavení přestaňte používat

Omezení odpovědnosti:

Do míry povolené zákonem Maxx Tech Limited neponese odpovědnost za škody způsobené následujícím způsobem:

- Pokud byl produkt upraven nebo došlo k poškození či otevření krytu
- Nevhodné používání kvůli nedbalosti, nesprávnému hraní či nahodilému poškození
- Na normální opotřebení se záruka nevztahuje
- Používání v profesním či komerčním prostředí například jako tréninková pomůcka nebo v soutěžích či hernách

Pokud je to možné, tento produkt lze používat pouze s doplňky dodanými s produktem. Pokud budete produkt používat s doplňky (například bateriemi, nabíječkami či napájením) od třetích stran, Maxx Tech Limited neponese odpovědnost za žádnou škodu.

Respektujte životní prostředí:

Kvůli ochraně prostředí nevyhazujte elektrická/elektronická zařízení a přístroje do komunálního odpadu. Odveďte je do recyklačního centra.

Zaregistrujte si produkt:

<https://www.maxxtech.co.uk/register-your-product>

E-mail na podporu:

support@maxxtech.co.uk